

REVİT® İLERİ EĞİTİMİ

00 – GİRİŞ

- Family nedir? Neden kullanılır?
- Uygun family altlığının seçilmesi

01 – DÖŞEME TEMELLİ FAMILY'LER

- Döşeme temelli family altlığının seçilmesi
- Döşeme temelli family'ler ne için kullanılır? Nasıl parametre oluşturulur?
- Dolap family'si oluşturma
- Dolaplara kapak ekleme
- Oluşturulan family'ye malzeme eklenmesi
- Dolap aksesuarlarının oluşturulması

02 – DIŞARIDAN FAMILY ÇAĞIRILMASI

- Family'lerin hazırlanması
- Mevcut family'nin düzenlenmesi
- Parametre eklenmesi
- Grafik ayarlarının kurgulanması
- Şaftların oluşturulması

03 – DUVAR TEMELLİ FAMILY'LER

- Duvar temelli family altlığının seçilmesi
- Duvar üzerinde extrude ile profil oluşturulması
- Sweep kullanılması
- Çoklu instance yerleştirilmesi
- Yerleştirilen instance'ların düzenlenmesi

04 – TAVAN TEMELLİ FAMILY'LER

- Tavan temelli family altlığının seçilmesi
- Tavan temelli ışık kaynağını ayarlamak
- Bağlantı elemanını ayarlamak
- Askı aparatını oluşturmak
- Işık kaynağını tamamlamak
- Tamamlanmış ışık elemanını modele yerleştirmek

05 – TEMEL FAMILY OLUŞTURULMASI

- Doğru altlık dosyasının seçilmesi
- Referans düzleminin anlaşılması ve kullanılması
- Parametre oluşturulması
- Tiplerin eklenmesi
- Projeye obje olarak eklenmesi

06 – KAPI FAMILY'SİNİN OLUŞTURULMASI

- Boşluğun düzenlenmesi
- Pervazın oluşturulması
- Kapı kasasının oluşturulması

- Kapı panelinin oluşturulması
- Dışarıdan parça eklenmesi
- Plan gösteriminin düzenlenmesi

07 – IN-PLACE FAMILY OLUŞTURULMASI

- Etiket ve referans düzlemlerin oluşturulması
- Sweep oluşturulması
- Parametre oluşturulması
- Korkuluklara eklentiler yapma

08 – GELİŞMİŞ FAMILY'LER

- Çizgi temelli family oluşturulması
- Genel family oluşturulması
- Parametrelerin linklenmesi
- Formül eklenmesi
- Çoklu kopyalamanın kullanılması

09 – MASS DÜZLEMİNE GİRİŞ

- Mass modelleme çevresinin konuşulması
- Konsept modelleme çevresine giriş yapılması
- Genel mass formlarının oluşturulması
- In-place mass'lerin oluşturulması
- Yüzey ve çizgilerin düzenlenmesi
- X-ray ve Dissolve kullanılması

10 – BİNA TASARIMINDA MASS KULLANIMI

- Vaziyet fotoğrafının içe aktarılması
- Revit Site modelin entegre edilmesi
- Konsept mass formuna kot eklenmesi
- Temel bina formunun oluşturulması
- Mass formunun kesilerek yeni formlar elde edilmesi
- Standart bina formunun elde edilmesi
- Bina mass formunun düzenlenmesi

11 – MASS FORMLARINI RASYONELLEŞTİRİLMESİ

- Bölünmüş yüzeylerin algılanması
- Konsept tasarımın projelere entegre edilmesi
- Özelliklerin düzenlenmesi
- Bölünmüş yüzeylerde desen ataması yapılması
- Farklı yüzeylerin parçalanması ve düzenlenmesi
- Temel panel tasarımının oluşturulması

12 – DETAY ÇİZİMLERİ

- Model programı içerisinde neden detay çiziyoruz?
- Revit içerisinde detay çizimlerinin gerçekleştirilmesi
- Hibrit detay çizimlerinin gerçekleştirilmesi
- Detayların düzenlenmesi ve sonuçlandırılması

- Lejant görünüşü ekleme
- Detay çizimi oluşturma
- Detay bileşeni ekleme
- Parametrik olarak nesnelere çoğaltırken dizileri kullanma
- Dolgu ve maskeleye bölgelerini ekleme

13 – FAZLAMA

- Fazların anlaşılması
- Yeni faz oluşturulması
- Fazların görüntülerde ortaya çıkarılması
- Fazlarda duvar bağlantılarının oluşturulması
- Odalarda fazların oluşturulması
- Metrajlarda fazların oluşturulması
- Topoğrafyada fazların kullanılması

14 – TASARIM SEÇENEKLERİ

- Tasarım seçeneklerinin anlaşılması
- Çoklu tasarım seçeneklerinin düzenlenmesi
- Tasarım seçeneklerinde görüntü ayarlarının düzenlenmesi
- Alternatiflerin değerlendirilmesi

15 – NOKTA BULUTU

- Nokta bulut verisinin Revit®'e aktarılması
- Nokta bulut üzerinden mimari elemanların oluşturulması
- Nokta bulut üzerinden family oluşturulması